

Correction des exercices sur la classification des êtres vivants : Mis en ligne le lundi 23 mars

Difficulté : ★

Exercice 1 : Lire une classification chez les Animaux

Score :
...../5

Caractères Animal	Chélicères	Squelette externe	Coquille	6 pattes	Bouche	2 antennes	2 tentacules sur la tête	Autocorrection Juste ou faux
Ver de terre					X			
Escargot			X		X		X	
Piéride		X		X	X	X		
Epeire	X	X			X			
Sauterelle		X		X	X	X		

Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté ★

Si le score est supérieur ou égal à 4, prends un exercice difficulté ★★

Difficulté : ★

Exercice 2 : Lire une classification chez les Végétaux

Caractères Végétal	Tige	Feuilles nervurées	Graines	Pigment vert	Fronde	Autocorrection Juste ou faux
Ulve				X		
Chêne	X	X	X	X		
Polytric	X			X		
Polypode	X	X		X	X	
Scolopendre	X	X		X	X	
Epicéa	X	X	X	X		

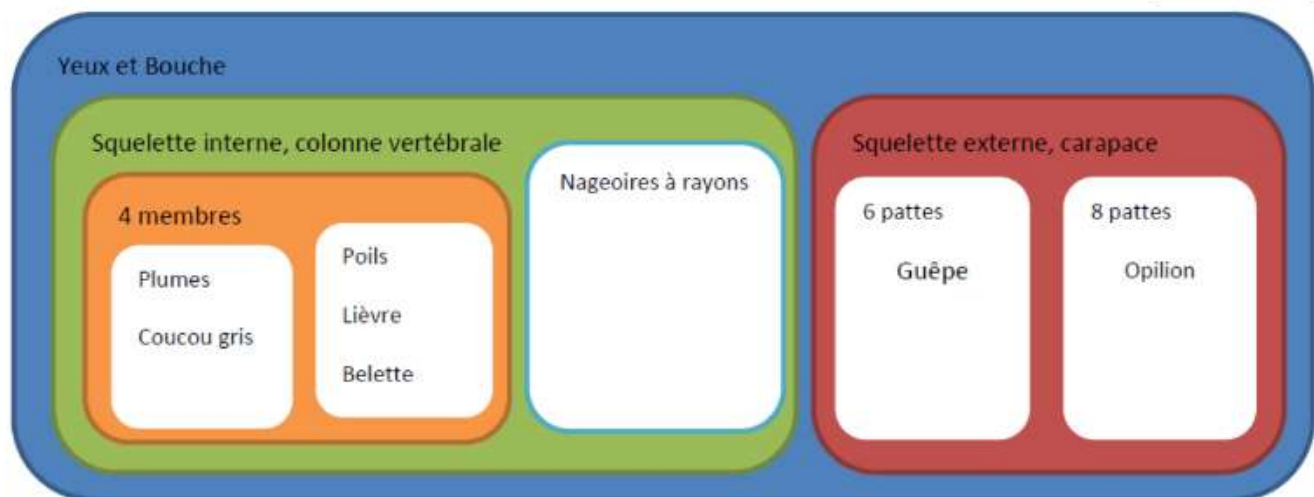
Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté ★

Si le score est supérieur ou égal à 4, prends un exercice difficulté ★★

Difficulté : ★★

Exercice 3 : Placer des animaux des bois dans une classification

Score :
...../5



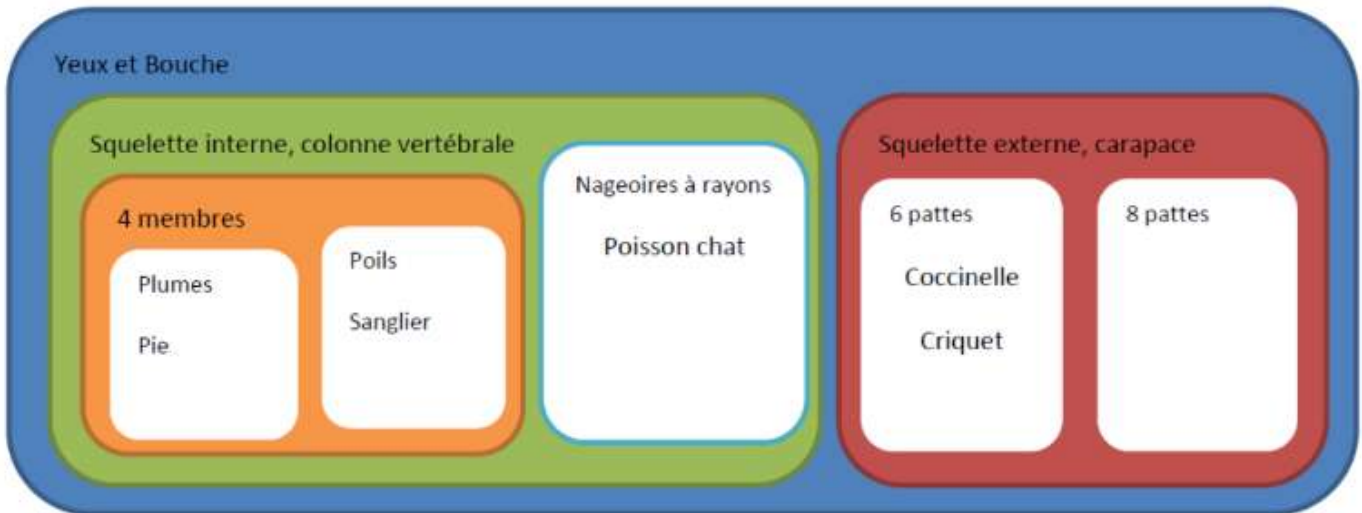
Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté ★★

Si le score est supérieur ou égal à 4, prends un exercice difficulté ★★★

Difficulté : ★★

Exercice 4 : Placer des animaux des bois dans une classification

Score :
...../5



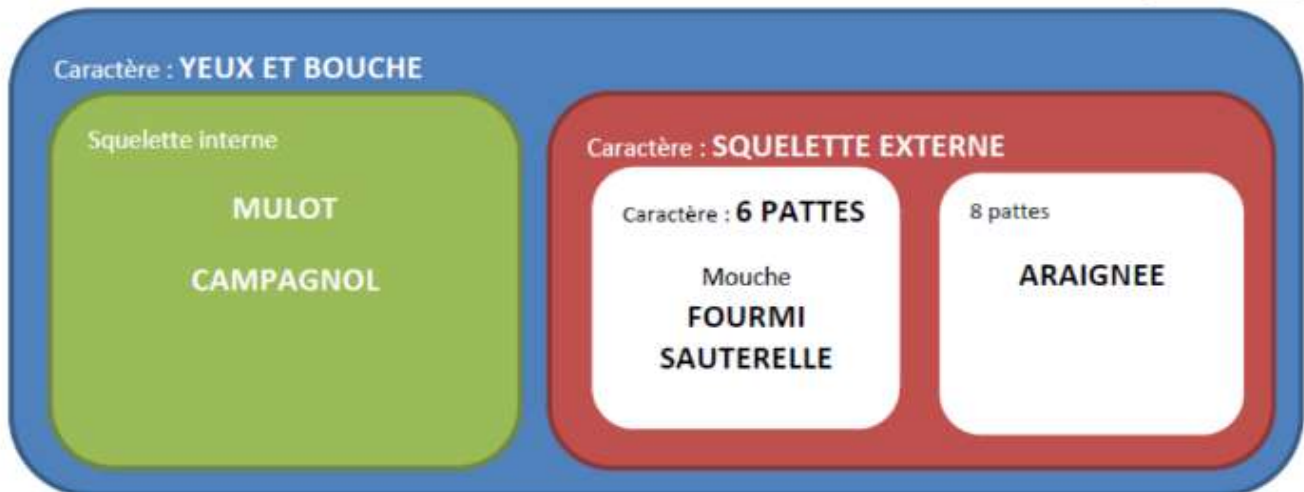
Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté ★★

Si le score est supérieur ou égal à 4, prends un exercice difficulté ★★★

Difficulté : ★★★

Exercice 5 : Compléter une classification des animaux des champs

Score :
...../8



Chaque information, notée en majuscule, remplie correctement sur ta fiche rapporte 1 point.

Si le score est inférieur à 6, prends un exercice difficulté ★★★

Si le score est supérieur ou égal à 6, prends un exercice difficulté ★★★★

Difficulté : ★★☆☆

Exercice 6 : Compléter une classification des animaux de la mer

Score :
...../9

Caractère : **YEUX BOUCHE**

Squelette interne		SQUELETTE EXTERNE	Caractère : COQUILLE
Plumes	Nageoires		
MOUETTE	SOLE	HOMARD	Caractère : COQUILLE
			A 2 VALVES
			Moule
			COQUILLE ST JACQUES
			1 pied et 2 tentacules
			BIGORNEAU

Chaque information, notée en majuscule, remplie correctement sur ta fiche rapporte 1 point.

Si le score est inférieur à 6, prends un exercice difficulté ★★☆☆







Si le score est supérieur ou égal à 6, prends un exercice difficulté ★★☆☆

Difficulté : ★★☆☆

Exercice 7 : Réaliser une classification des animaux de la ville

Score :
...../6

YEUX ET BOUCHE

SQUELETTE EXTERNE/ 6 PATTES	SQUELETTE INTERNE
Punaise rouge 	PLUMES
Blatte  Mouche 	Corneille 
	POILS Chien 
	Souris 

Chaque animal correctement classé, rapporte 1 point.

Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté ★★☆☆

Si le score est supérieur ou égal à 4, la classification n'a plus de secret pour toi mais tu peux continuer à t'entraîner !

Difficulté : ★★★★★

Exercice 8 : Réaliser une classification des êtres vivants

Score :
...../6

PIGMENT VERT



Fougère

FLEURS



Pommier



Coquelicot

YEUX ET BOUCHE

PLUMES



Mésange



Coucou

POILS

Biche



Chaque être vivant correctement classé, rapporte 1 point.

Si le score est inférieur à 4, prends un exercice difficulté



Si le score est supérieur ou égal à 4, la classification n'a plus de secret pour toi mais tu peux continuer à t'entraîner !